

Almudena Alonso Ferreiro

almalonso@uvigo.es

Uxía Regueira

uxiafernandez.regueira@usc.es

REVISTA GALEGA
DE EDUCACIÓN
PUBLICACIÓN DE NOVA ESCOLA GALEGA

ISSN: 1132-8932

Páx. 76-77

Grupo de Investigación Stellae (USC)

EXPERIENCIAS

Sentindo en feminino (SEF) (<https://sentindoenfeminino.wordpress.com/>): Da man de dúas mestras de Educación Infantil (Fátima Rodríguez e Rosa Suárez) emerxe o proxecto *Sentindo en Feminino*, que busca que o alumnado de Educación Infantil sexa quen de pensar por si mesmo, de explorar alternativas e puntos de vista a través do sensorial, da arte e da tradición. Un proxecto que xira en torno a tres eixos: coeducación emocional, visibilizando o invisible e tradición oral, e todo dende unha visión feminista que busca contribuír na construción dunha sociedade igualitaria e respectuosa. Trátase máis ben, como elas mesmas apuntan, dunha forma de entender a vida e a educación.

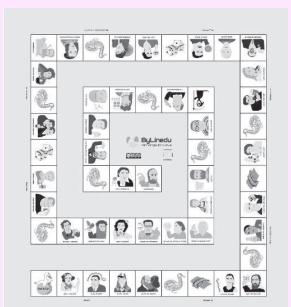
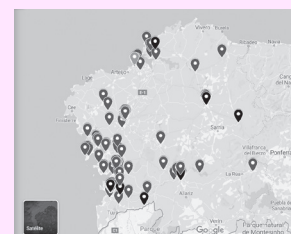
Concurso #ApuntasTech? (<http://bit.ly/apuntasTech>): Segunda edición do concurso organizado e promovido polo Centro de Supercomputación de Galicia (CESGA), a Secretaría Xeral de Igualdade da Xunta de Galicia, o Colexio Oficial de Enxeñaría Informática de Galicia, a Asociación de Mujeres Investigadoras y Tecnólogas (nodo Galicia) e a Asociación .GAL, no marco da iniciativa ICT Go Girls. Dirixido a toda a comunidade educativa, o concurso fai un chamamento á recolecta de ideas para o uso educativo das TIC na aula de xeito creativo, transversal e inclusivo; contando con catro categorías: Primaria (5º e 6º), Secundaria, centro educativo e categoría libre. A resolución e entrega de premios íase celebrar o "Día das Rapazas nas TIC" (Girls in ICT Day) o 23 de abril, onde se reivindicaría unha presenza igualitaria da muller no sector; mais a entrega tivo que ser posposta ao 2021 por mor do estado de alarma.

Mapa do medo (http://bit.ly/MAPA_DO_MEDO): Trátase dun proxecto nado en Santiago de Compostela que se estendeu a toda a contorna galega, cuxo obxectivo é visibilizar as agresións machistas acontecidas en diferentes espazos do país. Esta iniciativa recolle os testemuños e localiza cada un deles nas coordenadas onde aconteceron, construindo un discurso da memoria do medo e constituíndose como experiencia de sensibilización e recurso educativo para unha sociedade galega feminista.

FERRAMENTAS

Actividades escornabóticas para derribar roles e estereotipos (<http://www.edu.xunta.gal/centros/ceipvistahermosa/node/718>). Xogos en torno a contos a través de tableiros de escornabot para os diferentes niveis das etapas de Educación Infantil e Primaria. O alumnado participa na selección dos recursos incluídos nos tableiros e traballa sobre os mesmos. Os xogos permiten a resposta diverxente con preguntas abertas, nas que as nenas e nenos colaboran. Tamén o fan na elaboración das instrucións de cada un dos tableiros.

Oca STEM (<https://sites.google.com/bylinedu.es/ocastem>). É unha iniciativa de ByLinedu para acercar ao alumnado a ciencia e a tecnoloxía de forma lúdica e inclusiva, a través de mulleres e homes destacados nas súas áreas de coñecemento. É un xogo que inclúe realidade aumentada, e conta con funcionalidades para o uso pleno de calquera persoa, con ou sen diversidade funcional. Recentemente foi creado o tableiro para xogar con escornabot, con licenza aberta creative commons, descargable a través dun formulario na propia Web.



S.E.X. WEBSERIE (<https://www.youtube.com/sexwebserie>). Trátase dunha webserie dirixida ao público adolescente e enfocada na difusión e consulta da sexualidade. Foi premiada na segunda edición do Premio Luísa Villalta de proxectos culturais pola igualdade da Deputación da Coruña. Xorde a partir dunha colaboración de Illa Bufarda, ASEIA (Asociación para a Saúde Emocional na Infancia e Adolescencia), Sogasex (Sociedade Galega de Sexoloxía) e a Fundación Paideia, e está formada por una canle de youtube e unha consultoría en aberto na que participan educadoras/es, psicólogas/os e outros perfís especialistas.

Entre os obxectivos deste proxecto atópanse a necesidade de introducir a perspectiva feminista na educación sexual como estratexia cara á igualdade de xénero e á prevención de condutas de risco.



NON DEIXES DE CONSULTAR...

• **PrototipadoLab** (<http://prototipadolab.com/>). Trátase dunha plataforma creada pola profesora Paola Guimeráns, galega especialista e pioneira en e-textiles, wearables e paper circuits. Un espazo que presenta recursos en español para achegar proxectos que integran estas tecnoloxías a todos os públicos. Inclúe tutoriais DIY, novos materiais e ferramentas dixitais baseadas en tecnoloxías libres para a creación de e-textiles, wearables e paper circuits. Nela inclúese unha sección específica destinada á educación (Aula STEAM), con sesións de formación que favorecen a innovación educativa neste eido. Trátase dunha iniciativa que visibiliza áreas de coñecemento emerxentes e que favorece a diversificación e o fomento da presenza da muller no mundo STEAM.



• **Monográfico "Igualdade de xénero, medios e educación: Una alianza global necesaria"- Revista Comunicar**. O número 63 da revista *Comunicar* aborda, nun monográfico específico sobre Igualdade, o interese de implantar a perspectiva de xénero en ámbitos como a comunicación e as TIC. Inclúe cinco artigos que se aproximan á situación de igualdade de xénero nestes dous eidos. Abórdase a relación dos adolescentes con redes como Instagram e YouTube. Neste senso, un dos artigos realiza unha análise da linguaxe nos casos de feminicidios na prensa mexicana, mentres que outro (<https://bit.ly/32C8WBL>) analiza a presenza da muller nos novos medios en España, advertindo a necesidade de introducir a perspectiva de xénero na escola e unha educación mediática crítica, de xeito que se forme o alumnado para enfrontar as representacións sexistas, os estereotipos e a insuficiente representación feminina nestes espazos dixitais.



• **Educación para a Igualdade (A Coruña en Igualdade)** (<https://bit.ly/2TvtJCV>). Un espazo da Concellería de Educación, Cultura e Memoria Histórica, en relación coa de Igualdade e Diversidade, do Concello da Coruña, no que se facilita información sobre programas e obradoiros destinados a promover a educación en igualdade para alumnado de todas as etapas e niveis educativos.

